Réflexions du Mod quêtes

# En quoi consiste ce mod ?

Le mod quête consiste à mettre en place pour les joueurs des quêtes à accomplir et d’obtenir des récompenses une fois la quête terminer en la demandant, et obtention des points quêtes.

# Architectures

1. Base de données
2. Admin et Game
3. Front-end (Template + design) – (TPL html5, CSS, js)
4. Back-end (seveur – PHP)
5. Langages (FR, EN, …)

# Fonctionnalités Global du mod

* Les Catégories – Pour les dissocier, (Constructions, Combats, Exploration, …)
* Les Quêtes
  + La catégorie associer à la quête
  + Titre
  + Description
  + Objectifs (1 ou plusieurs ?)
  + Récompenses (1 ou plusieurs ?)
  + L’ostension des récompenses une fois terminer – Appuis buton Récupérer
  + Les points que donne la quête
  + Si la quête est active ou non (Admin seulement)
  + Date de création de la quête
  + Quêtes d’événement active max x temps
  + Si la quête est Terminé ou à compléter

# Fonctionnalités côté Administration

* Page d’information sur la création des catégories et des quêtes (**Part 2**)
* Catégories (**Part 2**)
  + Créer le formulaire **(HTML, CSS, JS)**
  + Ajouter une nouvelle catégorie
  + Editer une catégorie
  + Supprimer une catégorie
  + Listes des différentes catégories
* Quêtes (**Part 3**)
  + Créer le formulaire **(HTML, CSS, JS)**
  + Ajouter une nouvelle quête
  + Edité une quête
  + Supprimer une quête
  + Listes des quêtes

# Fonctionnalités Côté joueur

* Page pour l’affiche des différentes quêtes par catégorie
* En premier page d’acceptation et lacement des différentes quêtes
* Listes des quêtes avec leur contenu