Réflexions du Mod quêtes

# En quoi consiste ce mod ?

Le mod quête consiste à mettre en place pour les joueurs des quêtes à accomplir et d’obtenir des récompenses une fois la quête terminer en la demandant, et obtention des points quêtes.

# Architectures

1. Base de données
2. Admin et Game
3. Front-end (Template + design) – (TPL html5, CSS, js)
4. Back-end (serveur – PHP)
5. Langages (FR, EN, …)

# Fonctionnalités Global du mod

* Les Catégories – Pour les dissocier, (Constructions, Combats, Exploration, …)
* Les Quêtes
  + La catégorie associer à la quête
  + Titre
  + Description
  + Objectifs (1 ou plusieurs ?)
  + Récompenses (1 ou plusieurs ?)
  + L’ostension des récompenses une fois terminer – Appuis buton Récupérer
  + Les points que donne la quête
  + Si la quête est active ou non (Admin seulement)
  + Date de création de la quête
  + Quêtes d’événement active max x temps
  + Si la quête est Terminé ou à compléter

# Fonctionnalités côté Administration

* Page d’information sur la création des catégories et des quêtes (**Part 2**)
* Catégories (**Part 2**)
  + Créer le formulaire **(HTML, CSS, JS)**
  + Ajouter une nouvelle catégorie
  + Editer une catégorie
  + Supprimer une catégorie
  + Listes des différentes catégories
* Quêtes (**Part 3**)
  + Créer le formulaire **(HTML, CSS, JS)**
  + Ajouter une nouvelle quête
  + Edité une quête
  + Supprimer une quête
  + Listes des quêtes

# Fonctionnalités Côté joueur

* Affichage **(Part 4)**
* Page pour l’affiche des différentes quêtes par catégorie
* Listes des quêtes avec leur contenu
* Gestions des quêtes côté utilisateur **(Part 5)**
  + Débuter une quête
    - Récupération des données de la quête
    - Récupération ou en est actuellement le joueur de l’objectif demander
      * Bâtiments, Recherches et Officiers
      * Flottes et Défenses
    - Changement du label en En cours
    - Suppression du bouton Débuter
  + Quêtes en cours
    - Réapparition du bouton une fois les objectifs atteint
    - Annulation de la quête
  + Terminer une quête
    - Bouton terminer pour la demande de récupération de(s) gain(s)
    - Vérifier si les objectifs sont bien terminés
    - On donne les récompenses au joueur une fois demander
    - On passe la quête en Terminer (à voir si elle reste visible ou non)